

# 勝ちに行く esports

2020年。校内、「情報処理部」の有志を募り、高校対抗のeスポーツ全国大会『Coca-Cola STAGE:0 eSPORTS High-School Championship 2020』FORTNITE部門に出場したが、惜しくも、予選惜敗。

同年、11月には『第3回全国eスポーツ選手権』ロケットリーグ部門に出場し予選トーナメントG BLOCKにおいて3回戦で敗退し、Gブロックベスト8と健闘した。

2021年正式に創部。1年生から3年生まで合わせて20名が在籍している。eスポーツ部の中でも「勝ちに行く esports "A" team」、「enjoy "e" team」の、2チーム編成で活動している。

## "A" team

## " " e team

活動日	平日 16:00~18:30 (毎日) 土日祝 9:00~12:00 (試合前)	火・木 15:30~17:00 (週2日) 土日祝 なし
場所	チャレンジ棟1F チャレンジルームA	チャレンジ棟2F パソコン教室2
環境	ゲーミングPC4台、PS4 3台 等	なし
タイトル	ロケットリーグ、League of Legend、 グランツーリスモSPORT、(FORTNITE)	自由
厳しいルール	生活面、学習面において厳しいルールがあります。 また、活動が毎日あります。	特にありませんが、試験前は集中して勉強を行います。

